

Fecha: **21 de junio de 2023**
Lugar: **Centro Tormes+ Avda. Lasalle, 131**
Duración: **6 h.**
Horario: **8:30 h. a 14:30 h.**

N.º de alumnos: **Máximo 10**



FAB LAB TORMES +
Avda Lasalle, 131 37008 Salamanca
Tel.: +34 923 18 68 21
www.tormesplus.com

DISEÑO Y FABRICACIÓN TRANSDIGITAL LÁMPARAS MEDIANTE CORTE LÁSER

PROFESOR **FABRICIO SANTOS ARIAS**

Somos una plataforma de colaboración compuesta por creadores interdisciplinares dedicados a la formación y al desarrollo de proyectos transdigitales. Realizan proyectos, diseños o formación de manera conjunta otros nuestros colaboradores y ayudan a materializar proyectos a diseñadores, arquitectos y artesanos.

Fabricio Santos es arquitecto y profesor universitario, experto en diseño y fabricación digital, cofundador de la plataforma Fábrica de Fabricantes (2018), realiza proyectos transdigitales con colaboradores interdisciplinares.

Desarrolla la tesis doctoral en la ETSAM-UPM (desde 2018), licenciado en Arquitectura por la UEM (2014), diplomado en fabricación digital por el Fab Academy + CBA-MIT (2015) y certificado en Ingeniería de Aplicaciones por Ultimaker (2020). Es el responsable de Fabricación Digital de la Universidad Francisco de Vitoria en Madrid (desde 2019), dirige el Curso de Experto en Fabricación Aditiva, y profesor en los Grados de Arquitectura, Diseño, y Bellas Artes.

DESTINATARIOS

Diseñadores, artesanos, decoradores y personas interesadas en aprender mientras experimentan combinando técnicas tradicionales y digitales.

OBJETIVO DEL CURSO

Aprender técnicas básicas de diseño paramétrico para crear lámparas mediante las técnicas de fabricación sustractiva.

CONTENIDO

Proceso de modelado 3D básico.
Edición de volúmenes para su descomposición en piezas planas.
Corte de las piezas en planchas de madera con ayuda de una máquina láser.
Construcción de una lámpara compuesta de costillas entrelazadas.

PRÁCTICAS DEL CURSO

Diseño, edición, corte y construcción de una lámpara.
Cada alumno realizará su propia lámpara.

REQUISITOS DE LOS ALUMNOS.

Conocimientos informáticos básicos, no son necesarios conocimientos previos de diseño ni fabricación.
Traer ropa de trabajo en el taller, una bata o similar.



fabdefab.com