

STEAM XMAS ADVENTURES

TALLERES A PARTIR DE 6 AÑOS

Codit

6-7 años

¡Acompáñanos en una aventura mágica con Codit, el robot amigable! A través de juegos y actividades, los pequeños aprenderán lógica de programación, identificarán señales, crearán melodías y controlarán motores y luces sin necesidad de dispositivos digitales. Además, se sumergirán en el mundo de la Realidad Aumentada con Chromville.



Scratch

6-7 años

Objetivos del curso:
Diseño y creación de videojuegos 2D con Scratch.

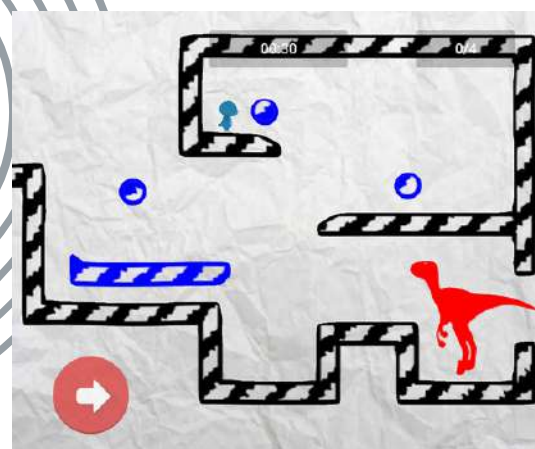
Qué van a desarrollar:
Crear un juego en el cual pilotamos un nave espacial que tendrá que ir esquivando los obstáculos que le vayan apareciendo en la pantalla y recoger varios objetos para completar la misión.



Draw Your Game

6-7 años

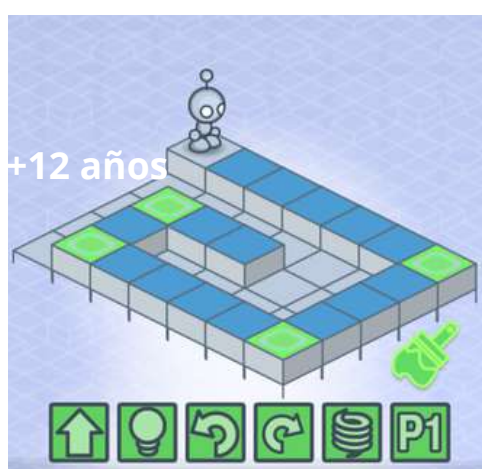
Es una aplicación que permite a los usuarios crear sus propios juegos personalizados dibujando los niveles y personajes. Los jugadores pueden diseñar y personalizar sus mundos de juego a través de la creación de dibujos en papel y luego escanear esos dibujos utilizando la aplicación. Una vez escaneados, los elementos dibujados se convierten en elementos de juego jugables.



LightBot

6-7 años

Es un emocionante juego educativo de programación diseñado para enseñar a niños y principiantes los conceptos básicos de la programación de una manera divertida y accesible. En el juego, los jugadores resuelven rompecabezas al guiar a un simpático robot a través de laberintos utilizando una serie de comandos de programación.



Ayuntamiento de Salamanca

Promoción Económica,
Comercio y Mercados

STEAM XMAS ADVENTURES

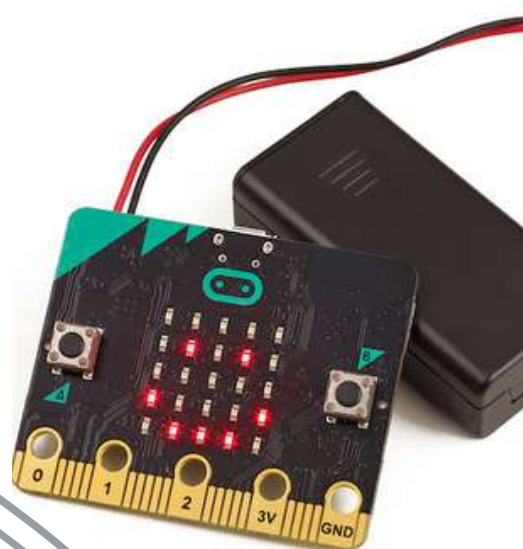
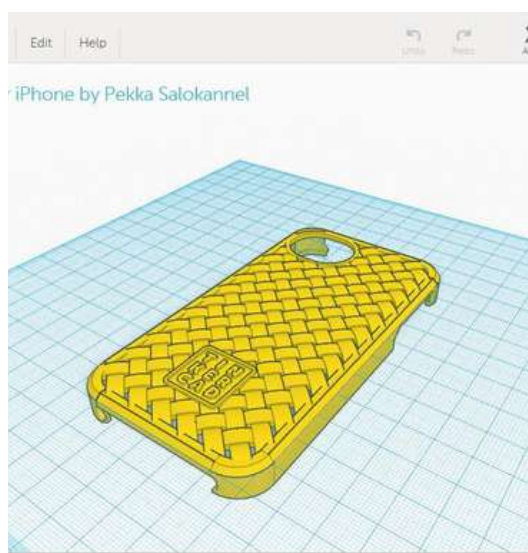
TALLERES A PARTIR DE 8 AÑOS

Micro:bit

8-9 años

Micro: bit es una pequeña tarjeta programable de 4x5 cm diseñada para que aprender a programar sea fácil, divertido y al alcance de todos.

Gracias a la gran cantidad de sensores que incorpora, sólo con la tarjeta se pueden llevar a cabo centenares de proyectos. BBC micro: bit también es una plataforma IoT (Internet of Things), lo que la hace muy interesante para usuarios avanzados.



TinkerCad

8-9 años

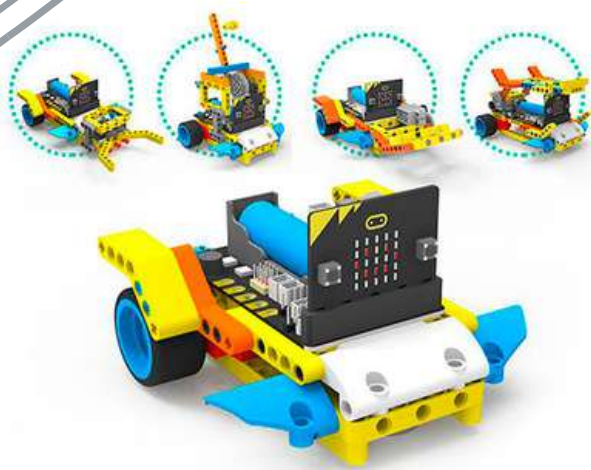
Tinkercad es un programa online de modelado 3D conocido por su simplicidad y facilidad de uso. Se basa en una geometría sólida constructiva, que permite a los usuarios crear modelos complejos mediante la combinación de objetos más simples. En este taller, darán los primeros pasos en una plataforma de diseño 3D donde descubrirán las técnicas de diseño, realizando distintos modelos.

Multirobot

8-9 años

Robot compuesto por 173 bloques de construcción, que permite realizar 5 montajes distintos como una catapulta móvil, un robot pinza, una elevadora, etc.

Se programa y controla con una placa Micro:bit asociada a una placa de control de motores.



Kodu

8-9 años

Realizarán un juego con el que los niños se sentirán identificados ya que partiremos desde su propia experiencia: Pilla-pilla. Diseñarán el escenario, y programarán los personajes mediante bloques.



Ayuntamiento de Salamanca

Promoción Económica,
Comercio y Mercados

STEAM XMAS ADVENTURES

TALLERES A PARTIR DE 10 AÑOS

Tynker

10-11 años

Tynker sigue un modelo de enseñanza mediante ejemplos y una dificultad incremental. En cada sesión los estudiantes desarrollarán un Videojuego, utilizando al principio conceptos básicos de programación y evolucionando en conceptos más complejos cada vez.

La variedad de juegos que se realizan durante el curso hace que los alumnos exploren diversas mecánicas de jugabilidad y cómo implementarlas, adquiriendo, mientras tanto, una mentalidad de programación y de lógica.



TinkerCad

10-11 años

Objetivos del curso: Conocer las herramientas de diseño 3D que ofrece TinkerCad basada en una geometría sólida constructiva, que permite a los usuarios crear modelos complejos mediante la combinación de objetos más simples..

Qué van a desarrollar: En este taller, darán los primeros pasos en una plataforma de diseño 3D donde descubrirán las técnicas de diseño para la creación de una casa en 3D.



Makecode arcade

10-11 años

Crea tu videojuego retro

Objetivos del curso: Creación de Videojuegos Retro con MakeCode Arcade.

Qué van a desarrollar: Mediante la plataforma de Microsoft MakeCode, un entorno de programación muy intuitivo y sencillo, podrás crear juegos muy rápidamente en 2D, creando videojuegos Arcade como Naves Espaciales y ZampaFrutas.



Smart Home

10-11 años

Este emocionante taller está diseñado para niños de quinto grado y los sumerge en el mundo de la tecnología y la automatización a través del uso del "Smart Home Kit". Durante el taller, los participantes aprenderán a ensamblar y programar dispositivos electrónicos que simulan una casa inteligente.



Ayuntamiento de Salamanca

Promoción Económica, Comercio y Mercados

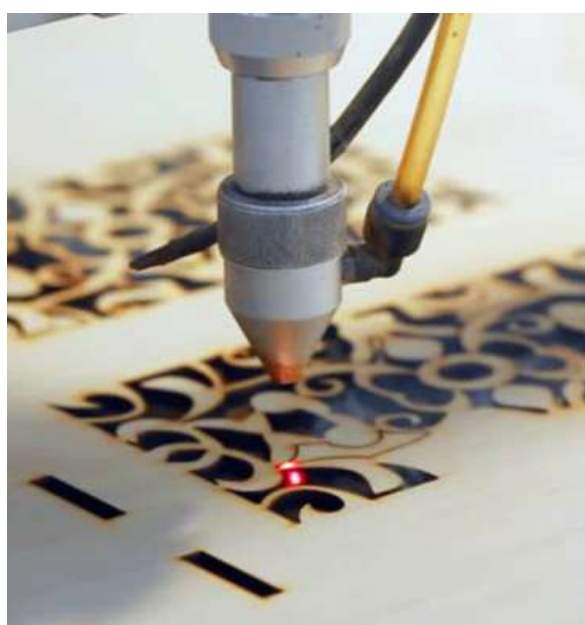
STEAM XMAS ADVENTURES

TALLERES A PARTIR DE 10 AÑOS

Impresión 3D

10-11 años

La impresora 3D tiene un componente educativo muy importante y lleno de posibilidades. En este espacio verán el uso de una impresora 3D: su calibración y preparación de modelos. Verán la impresión de distintas figuras realizadas mediante distintos softwares.



Cortadora y grabadora láser

10-11 años

El Taller de Cortadora y Grabadora Láser es una oportunidad emocionante para aprender sobre esta tecnología de vanguardia. Los participantes adquirirán conocimientos y habilidades esenciales para utilizar una cortadora y grabadora láser en diversos proyectos creativos.

Contacto para más información:

Email: Fablab@aytosalamanca.es

Teléfono: 923 18 68 21

STEAM XMAS ADVENTURES

HORARIOS

DIA 1

DIA 2

DIA 3

DIA 4

6-7 AÑOS

GRUPO A

9:00-11:15

Codit

Codit

Codit

Codit

11:45-14:00

Scratch

Draw Your
Game

LightBot

LightBot

GRUPO B

9:00-11:15

Scratch

Draw Your
Game

LightBot

LightBot

11:45-14:00

Codit

Codit

Codit

Codit

DIA 1

DIA 2

DIA 3

DIA 4

8-9 AÑOS

GRUPO A

9:00-11:15

Micro:bit

Kodu

Tinkercad

WeDo 2.0

11:45-14:00

Tinkercad

WeDo 2.0

Micro:bit

Kodu

GRUPO B

9:00-11:15

Tinkercad

WeDo 2.0

Micro:bit

Kodu

11:45-14:00

Micro:bit

Kodu

Tinkercad

WeDo 2.0

DIA 1

DIA 2

DIA 3

DIA 4

10-11 AÑOS

GRUPO A

9:00-11:15

Tynker

Makecode
arcade

Makecode
arcade

Tynker

11:45-14:00

Tinkercad

Smart
Home

Smart
Home

Imp 3D,
cort/grab láser

GRUPO B

9:00-11:15

Tinkercad

Smart
Home

Smart
Home

Imp3D,
cort/grab láser

11:45-14:00

Tynker

Makecode
arcade

Makecode
arcade

Tynker



**Ayuntamiento
de Salamanca**

Promoción Económica,
Comercio y Mercados